**Внеклассное мероприятие**

**«Компьютерный турнир»**

Учитель информатики

МОУ СОШ №8 пгт Спирово

Окунева Н.В

**Цель:** развитие элементов творческой деятельности учащихся, смекалки, групповой самоорганизации; развитие интереса к предмету информатика.

**Оформление:** интерактивная доска, презентация «Компьютерные заморочки» .

**Участники игры:** 2 команды учащихся 7-х классов.

**Ход игры.**

 По жребию одна из команд выбирает один из 5 конкурсов. Команда, набравшая по итогам конкурса наибольшее количество баллов, имеет право выбрать следующий конкурс.

**Правила игры.**

За каждый правильный ответ команда получает один балл, побеждает команда, набравшая больше баллов.

1. ***«Крылатые слова»***

Вам будут названы пословицы, поговорки, цитаты из литературных произведений. Для каждого из этих «крылатых слов» будут предложены 3 понятия информатики. Выбрать наиболее подходящее.

1. «Возмутитель спокойствия».

1. Звуковой сигнал на компьютере.
2. Антивирусная программа.
3. Компьютерный вирус

.

2. «А все-таки она вертится!»

1. Дискета.
2. "Мышь".
3. Системная шина.

3. «Ни дня без строчки».

1. Текстовый файл.
2. Лазерный принтер.
3. Сканер.

4. «По образу и подобию».

1. Предыдущий вариант файла.
2. Локальная переменная с именем, совпадающим с именем глобальной.
3. Копия файла.

5. Три кита.

1. 0, 1 и неопределенность.
2. Паскаль, Бейсик и Си.
3. Системный блок, клавиатура и монитор.
4. ***Компьютерная начинка.***

Отгадайте сами слова, а затем те компьютерные термины, которыми они «начинены».

**Первая команда: чат**

Знак, делающий бумагу документом (**печать**).

Соцветие у кукурузы (**початок**).

Начало, первые ростки чего-либо (**зачатки**).

Одежда для рук (**перчатки**).

Непреднамеренная ошибка в книге (**опечатка**).

Мостовая, вымощенная камнями (**брусчатка**).

Главная составляющая часть клеточных стенок растений (**клетчатка**).

Полуостров в РФ и задние парты в классе (**Камчатка**).

Листинг (**распечатка**).

Мнение, сложившееся после знакомства (**впечатление**).

**Вторая команда:** **БИТ**

Предмет для удара в спортивной игре (бита).

Сражение (битва).

Черная вязкая строительная смесь (битум).

Популярный английский вокально-инструментальный ансамбль (Битлз).

Круглые котлеты (битки).

Монастырь (обитель).

Горячий напиток из меда с пряностями (сбитень).

Житель (обитатель).

Начало шахматной партии с принесением в жертву фигуры (гамбит).

Крытый экипаж или переносное жилище кочевников (кибитка).

1. ***Ребусы***

(Ответы: клавиатура, информатика, программист, винчестер, курсор, Интернет, модем)

1. ***Фольклорный серпантин.***

Перед вами программистские версии известных русских пословиц и поговорок. Попробуйте вспомнить, как звучат они в оригинале.

* Компьютер памятью не испортишь.

*(Кашу маслом не испортишь.)*

* Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают.

*(Дареному коню в зубы не смотрят.)*

* Всякий кабель свое гнездо любит.

*(Всякая птица свое гнездо любит.)*

* Не все WINDOWS, что висит.

*(Не все золото, что блестит.)*

* Проводник до файла доведет.

*(Язык до Киева доведет.)*

* Не идентификатор красит файл, а файл — идентификатор.

*(Не имя красит человека, а человек имя.)*

* Что из Корзины удалено, то пропало.

*(Что с возу упало, то пропало.)*

* Все скомпонуется — программа будет.

*(Все перемелется* — *мука будет.)*

* С больной дискеты на здоровый винчестер.

*(С больной головы на здоровую.)*

* Антивирусная программа — залог здоровья компьютера.

*(Чистота* — *залог здоровья.)*

* Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит.

*(Всяк кулик свое болото хвалит.)*

* Вирусов бояться — в Интернет не ходить.

*(Волков бояться* — *в лес не ходить.)*

* Винчестер — зеркало души пользователя.

*(Глаза — зеркало души.)*

1. ***Басня.*** Из вырезанных строк собрать текст басни.

|  |  |
| --- | --- |
| **Первая команда**Однажды программист пошел воды напиться.И надо же тому случиться, на беду,Компьютер он оставил на видуУ толстого, ленивого кота.У рыжего моментом скукотаВдруг улетучилась,И, приёмов в пять, кряхтя, на стол взвалился онИ ну гулять по кнопкам ЭВМИ за изящной «мышкою» гоняться.Компьютер запищал.Тараща свой дисплей на жирного кота,Шкалою заморгал, пытаясь защищаться,Но тщетно…Гибкий диск устал вращатьсяТо в бокТо в бегТо вскачь,То вверх.Процессор верещит, как дикийОЗУ и ПЗУ сплелись проводами,А принтер раскаленными болтамиБумагу жжет.Но от когтистых лапПокоя всё не знал «ки-борд»И может быть, не быть компьютеру в живыхДа Канарейка заскучав на жерди,Из клетки выпорхнув,… | **Вторая команда**Насвистывая ВердиВоспользовалась тем, что у котаВсе лапы заняты,И ну щипатьКонец его хвоста.Кот заорал и носом в дисковод,А там его мотором так примяло,Что вырвался едва он.ДаНемалоХолёной шерстиНа диск системный намотало.Очухавшись едва, все бедыКот канарейке приписал.И уж почти её достал,Но тут, попив, поспав и плотно пообедавНаш Программист вошёлИ их застал.Извлечь мораль из басни просто:Кот должен есть мышей, а Канарейка – просо.А программист обязан знать,Что уходя попитьКомпьютер надо выключать,Кота на крышу выпускать,А Канарейку – запирать,А уж потом спокойно спать. |

1. ***Подведение итогов.***